

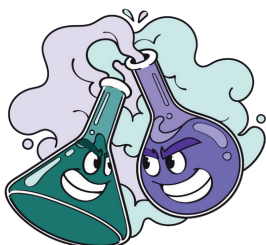
AVANCES DEL DESAFÍO 2026-27



GET SORTED TECHNICAL

Las aventuras son geniales cuando todo sale según lo planeado. Pero, ¿qué pasa cuando algo —o alguien— termina en el lugar equivocado? En el **Reto Técnico** de esta temporada, tu equipo creará un sistema de clasificación que permita colocar las cosas en su lugar. Además, presentarán una historia sobre un personaje que llega al lugar equivocado. ¿Cómo resolverán la situación?

- Diseñar y construir un sistema de clasificación que permita agrupar los objetos proporcionados por el equipo.
- Crea y presenta una historia sobre al menos un personaje que llega al lugar equivocado.
- Incluye un personaje influyente.
- Diseña y crea un efecto de llegada.
- Integre los elementos, el sistema de clasificación y el proceso de clasificación en la presentación.
- Cree y presente dos elementos escogidos del equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



LAB LEGENDS SCIENTIFIC

La ciencia está llena de rivales que se impulsan mutuamente hacia la excelencia. En esta temporada de el **Desafío Científico**, hay mucho en juego, ya que dos rivales compiten por alcanzar el mismo objetivo. No te pierdas el emocionante montaje con imágenes reales. ¿Quiénes son estos rivales? ¿Qué los motiva? ¿Y cómo utilizarán la ciencia aplicada para lograr su meta?

- Crea y presenta una historia sobre dos rivales que intentan alcanzar el mismo objetivo.
- Investiga diferentes tipos de ciencia aplicada e integra tu investigación en la presentación.
- Diseñar y crear dos demostraciones diferentes de ciencia aplicada.
- Crear y presentar un montaje con actores reales.
- Cree y presente dos elementos escogidos del equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



ACT NATURAL FINE ARTS

¡Apártate, Esopo! En el **Desafío de Bellas Artes** de esta temporada, tu equipo creará su propia fábula con personajes no humanos y una importante lección. Utilizarás materiales naturales para crear al menos un elemento de tu presentación. ¡Deja a tu público asombrado diseñando un escenario interactivo y un accesorio animado que dé vida a tu fábula! ¿Qué lecciones enseñará tu equipo?

- Presenta una fábula creada en equipo.
- Incluye un personaje exagerado.
- Utilice materiales naturales para crear y/o realzar al menos un elemento físico de su presentación.
- Diseñar y crear escenarios interactivos y un elemento de atrezzo animado.
- Cree y presente dos elementos escogidos del equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



JUST DUET IMPROVISATIONAL

Dos gotas de agua, cómplices... ¡las grandes cosas vienen de dos en dos! En el **Desafío de Improvisación** de esta temporada, tu equipo se pondrá en la piel de un dúo famoso y demostrará qué sucede cuando se encuentran en una situación ridícula. Con solo una herramienta y música de fondo como guía, improvisarás a través de una historia de dos actos llena de sorpresas, trabajo en equipo y agilidad mental.

- Crea una obra de improvisación en dos actos que cuente la historia de un dúo famoso.
- El acto 1 debe mostrar cómo los miembros del famoso dúo se ven envueltos en una situación ridícula elegida al azar.
- El acto 2 debe mostrar cómo los miembros del famoso dúo utilizan una herramienta seleccionada al azar para intentar resolver la ridícula situación.
- Incorpore música de fondo en cada acto.



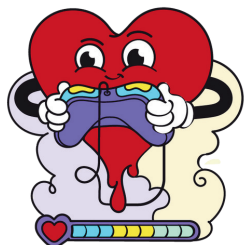
AVANCES DEL DESAFÍO 2026-27



UNDER INVESTIGATION ENGINEERING

Todo gran misterio comienza con algo desconcertante, extraño o aparentemente imposible. En el **Desafío de Ingeniería** de esta temporada, tu equipo creará un sistema de medición de peso capaz de determinar el peso de un objeto con la mayor precisión posible y lo integrará en una historia sobre una investigación detallada. ¿Qué pistas descubrirá tu equipo a medida que avance la investigación y qué misterios esperan ser resueltos?

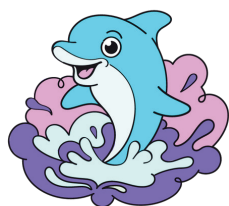
- Crea y presenta una historia sobre una investigación detallada de un suceso inusual.
- Incluye una pausa que muestre al menos a un personaje interactuando con elementos de la escena mientras el resto de la acción se ha detenido.
- Diseñar y construir un sistema de medición de peso independiente que se utilizará para determinar el peso de pesas misteriosas seleccionadas al azar.
- Integre el sistema de medición de peso, los pesos misteriosos y las pruebas del sistema de medición de peso en la presentación.
- Cree y presente dos elementos escogidos del equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



GAME CHANGERS SERVICE LEARNING

Los videojuegos están llenos de misiones, obstáculos y soluciones creativas, ¡y ahora tu equipo tiene la oportunidad de darle vida a ese mundo! En el **Desafío de Aprendizaje-Servicio** de esta temporada, diseñarás y llevarás a cabo un proyecto que aborde una necesidad real de la comunidad y compartirás tus logros a través de una historia ambientada en un videojuego. ¡Reúne recursos, evita a los enemigos y lucha por alcanzar tus metas, mientras contribuyes a hacer de tu mundo un lugar mejor!

- Identificar, diseñar, ejecutar y evaluar un proyecto que atienda una necesidad en una comunidad real.
- Crear y presentar una obra de teatro en vivo que narre la historia de al menos un personaje que intenta alcanzar un objetivo dentro del mundo de un videojuego.
- Incluye un recurso del juego y una situación desesperada en la presentación.
- Integra información sobre el proyecto en la presentación.
- Diseña y construye un sistema de seguimiento de recursos para juegos.
- Cree y presente dos elementos escogidos del equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



FEELING WILD EARLY LEARNING

Los murciélagos y los delfines usan la ecolocalización para orientarse. Los perros usan su olfato. Los gatos usan sus bigotes. Los animales tienen formas asombrosas de usar sus sentidos para explorar el mundo que los rodea. En el **Reto de Aprendizaje Temprano** de esta temporada, tu equipo aprenderá cómo los animales usan sus sentidos y creará una divertida historia sobre animales que encuentran un objeto misterioso. ¿Cómo lo explorarán y qué descubrirán al trabajar juntos?

- Presenta una obra de teatro sobre animales que encuentran un objeto misterioso en su entorno.
- Muestra cómo al menos dos animales utilizan sus sentidos para explorar el objeto misterioso.
- Diseña y construye un decorado que muestre el entorno en el que viven los animales.
- Diseña y crea una maqueta del objeto misterioso para incluirla en tu obra.



INSTANT CHALLENGE

En un mundo con crecientes conexiones culturales, mayores niveles y tipos de comunicación, y una nueva necesidad de trabajo en equipo y resolución de problemas en tiempo real, la capacidad de resolver problemas rápidamente es cada vez más crítica.

Se le pedirá a cada equipo que resuelva un reto instantáneo para su torneo DI. El equipo debe pensar rápidamente aplicando las habilidades apropiadas para producir una solución en un corto período de tiempo.

Los retos instantáneos se basan en la actuación, en la tarea o en una combinación de ambos. Aunque cada reto instantáneo tiene requisitos diferentes, todos los retos instantáneos recompensan a los equipos por su trabajo en equipo. Los retos instantáneos se mantienen confidenciales hasta que llega el momento de que los equipos los resuelvan.

Questions? Please contact us!
(414) 207-4117 or info@wisconsindi.org



DESTINATION
IMAGINATION
WISCONSIN